

# AI設計のココがすごい!

## 同時に多くの設計案を作成可能

### 2 ルールベース型 AI

AIが部品配置、自動配線を行い、短時間で**1000通り以上**の設計案を自動生成します。

## 多くの設計案から優れた案を即座に選べる

### 3 AI先生

AI先生が設計仕様・製造仕様・ノイズ対策・熱対策などの項目ごとに評価をし採点し、高得点のものを選び抜きます。  
(常にやり直し修正ループをして高得点化を目指し競争させます)

## 設計者(人)と比べると 最大約2/3に時間短縮

各工程で、AIと設計者(人)が連携することも可能で、臨機応変な効率化をはかれます。  
やり直し回数は、設計者(人)が行う場合よりも増えますが、TOTAL 時間では短くできます。

工程	設計者(人)	AI	設計者(人) + AI
部品配置 (やり直し時)	90分	20分 (3分)	90分 (3分)
配線 (やり直し時)	150分	5分 (1分)	5分 (1分)
チェック やり直し指示 (やり直し時)	30分	5分 (1分)	5分 (1分)
平均やり直し 回数	1回	30回	20回
平均やり直し 時間	30分	5分	5分
TOTAL 時間	300分	<b>180分</b>	<b>200分</b>

※当社比較、平均的な設計の場合

